



Instalación del juego SimBasin

Instrucciones de instalación:

1. Si no lo tiene, descargue e instale WEAP siguiendo las instrucciones en <http://www.weap21.org/>. Tendrá que hacer una cuenta de usuario gratuita. Si trabaja para una organización que cumpla con los requisitos, la licencia WEAP es gratis.
2. Abra WEAP y vaya al menú Área -> Administrador de Áreas -> Restaurar y seleccione el archivo "SimBasinModel.zip" de la carpeta del paquete de juegos que ha descargado. Seleccione "No" en los cuadros de diálogo.
3. Cierre el cuadro de diálogo "Administrar áreas". Si el área de juego no se carga automáticamente, vaya al menú Área -> Abrir, y seleccione "SimBasinModel" de la lista.
4. Sin cerrar WEAP, abra "SimBasin.xlsm" de la carpeta que ha descargado y habilite los macros dentro de Microsoft Excel.
5. Haga clic en "Nuevo juego". Debería parecer un cuadro de diálogo pidiéndole el nombre de la cuenca; introduzca un nombre y pulse OK. WEAP debería de ejecutar y luego debería ver que aparecen resultados en la pantalla del juego. Si no se ejecuta WEAP, use el método explicado a continuación para corregir la conexión de Excel para WEAP.

Advertencia: el juego utiliza la versión WEAP: 2015.0. Asegúrese de que su versión de WEAP incluya el módulo de inundaciones (las versiones anteriores no lo hacen). Si puede, descargue una nueva versión de WEAP. De lo contrario, permita las inundaciones en algunas versiones antiguas guardando un archivo de texto vacío llamado "Flooding.yes" en la carpeta llamada zona de WEAP SimBasinModel.

Método para arreglar el registro WEAP

1. Abrir los comandos usando Correr \ cmd
 2. Establezca el directorio "Archivos de programa (c86)\ WEAP\
 3. Ejecutar "weap.exe \ regserver" como administrador.
 4. No debería suceder nada (WEAP no se debe abrir) si el proceso se ha completado correctamente.
 5. Cerrar la consola y volver a abrir WEAP y el archivo de Excel (no como administrador)
- Si estos pasos no le ayudan, deberá volver a instalar WEAP usando la cuenta de administrador.



Organización de los talleres:

El juego está diseñado para ser utilizado para talleres facilitados, con los participantes agrupados en grupos de 6-10 jugadores. El juego debe incluir presentaciones de introducción y discusión para todos los participantes, para explicar el juego y luego discutir lo que se ha aprendido durante la sesión.

Necesitará:

- Un moderador por grupo que conozca el juego y pueda explicar los conceptos que se utilizan.
- Una mesa para cada grupo
- Una computadora (con Excel 2007, WEAP y el juego instalado) por grupo
- Un set de materiales impresos por grupo
- Un proyector para la apertura y cierre de las presentaciones

Preferible:

- Una pantalla grande o proyector por grupo
- Alguien a la mano que conozca bien el software en caso de problemas o preguntas

Lista de tareas:

Semanas antes del taller:

- o Organizar el lugar
- o Invitar a los participantes
- o Asegurarse de que los moderadores estén disponibles

Días antes del taller:

- o Instalar el juego en todos los equipos y probarlo una vez en cada uno
- o Dar a cada monitor la oportunidad de jugar con el juego para que conozcan la interfaz
- o Si es posible, realizar un ensayo con los moderadores
- o imprimir los materiales

El día del taller:

- o Asegurarse de que todos los equipos estén configurados y no vayan a hibernar en el modo de ahorro de energía
- o Hacer clic en "Nuevo juego" en cada equipo, escribir el nombre del grupo, y dejar que se ejecute, para mostrar los resultados de referencia